

スーパーファミコン®



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

ざくろの味

ざくろのあじ
取扱説明書



Imagineer

SHVC-AZAJ-JPN



けい
警

こく
告

つか^{じゅうたい} 疲れた状態や、^{れんぞく} 連続して^{ちようじかん} 長時間にわたる^{しよう} ご使用は、^{けんこうじょうこの} 健康上好ましくありませんので^さ 避けてください。ごくまれに、^{つよ ひかり し} 強い光の刺^{げき} 激や、^{てんめつ う} 点滅を受けたり、テレビ^{がめんとう み} 画面等を見たりしている^{とき} 時に、^{いちじてき きんにく} 一時的に^{いしき} 筋肉のけいれんや^{そうしつとうしょうじょうけいけん} 意識の喪失等の症状を経験する^{ひと} 人がいます。こうした^{しょうじょうけいけん} 症状を経験した^{ひと} 人は、ゲームをする^{まえ} 前に必ず^{い し そうだん} 医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような^{しょうじょう お} 症状が起きた^{ばあい} 場合には、ゲームを止め、^{い し しんさつ う} 医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、^{て うで ひろう ふかい} 手や腕に疲労、不快や^{いた} 痛みを感じた^{かん} 時は、ゲームを^{ちゅうし} 中止してください。その^ご 後も^{いた} 痛みや^{ふかい} 不快感が^{つづ} 続いている^{ばあい} 場合は、^{い し しんさつ う} 医師の診察を受けてください。それを^{おこた} 怠った^{ばあい} 場合、^{ちようき} 長期にわたる^{しょうがい ひ} 障害を引き起こす^{かのうせい} 可能性があります。^{ほか} 他の^{よういん} 要因により、^{て うで いちぶ} 手や腕の一部に^{しょうがい みと} 傷害が認められたり、^{つか} 疲れている^{ばあい} 場合には、ゲームをすることによって、^{あつか} 悪化する^{かのうせい} 可能性があります。そのような^{ばあ い} 場合には、ゲームをする^{まえ} 前に^{い し そうだん} 医師に相談してください。



ちゅう
注

い
意

^{けんこう} 健康のため、ゲーム^{がめん} 画面からできるだけ^{はな} 離れて^{しよう} ご使用ください。^{ちようじかんしよう} 長時間使用する^{とき} 時は、^{てきど きゅうけい} 適度に休憩してください。
めやすとして^{じかん} 1時間ごとに10～15分の^{ぶん} 小休止をおすすめします。
スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投^{とう} 影式^{えいしき} のテレビ）に^{せつぞく} 接続すると、^{ざんぞうげんしょう} 残像現象（^{がめん} 画面ヤケ）が^{しょう} 生ずるため、^{せつぞく} 接続しないでください。



ごあいさつ

この度は、イマジニアソフト「ざくろの味」をお買い上げ頂き誠にありがとうございます。

ゲームを始める前に、この取扱説明書をよくお読み頂き、「ざくろの味」を正しい使用方法でご愛用頂けますようお願い致します。なお、この取扱説明書は一切発行いたしませんので大切に保管して下さい。

目次

ストーリーのご紹介**3**

このゲームの進め方**4**

コントローラーの操作方法 ...**5・6**

ゲームの初め方**7・8**

名前の入力について **9・10**

その他の機能**11**

ゲームのヒント**12**

ストーリー

……ひどく寒い夜だった
凍てつく闇と吹雪の底に、そのビルはあった
狂ったような白い夜の向こうで
常夜灯の灯火の中
ぼやけた輪郭が見えた
いつもとは何処か違ったそのビルの
光る入り口に
僕は足を踏み入れた

東京都心近くの中井ユニオンビル4階
僕がSF作家としてのスタートを切った場所だ
SF雑誌の中でもマニアに人気の
「月刊サイファイ」
ここはその編集部

～中略～

デスクの上で、彼女の置いたボールペンが
音もなく転がった

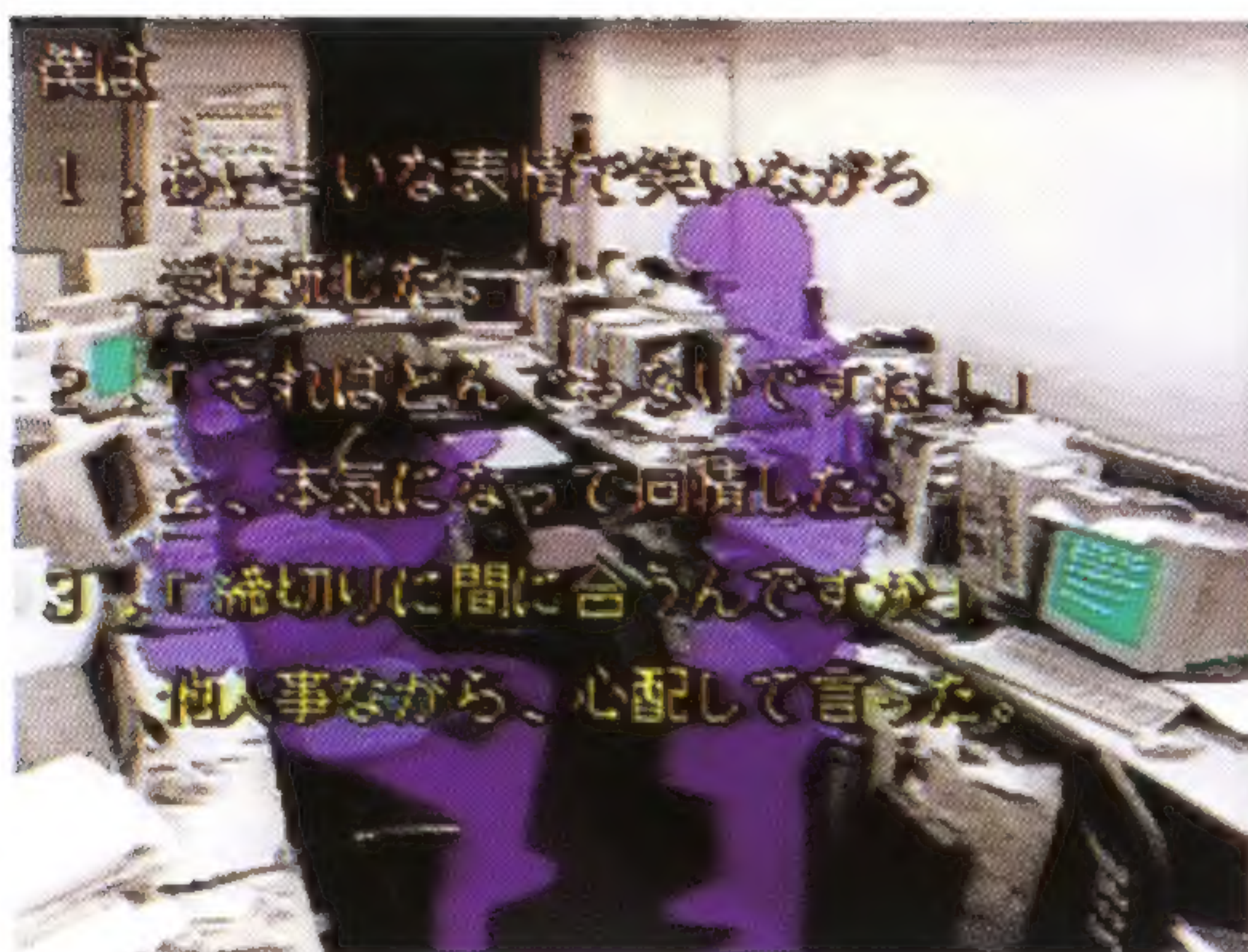
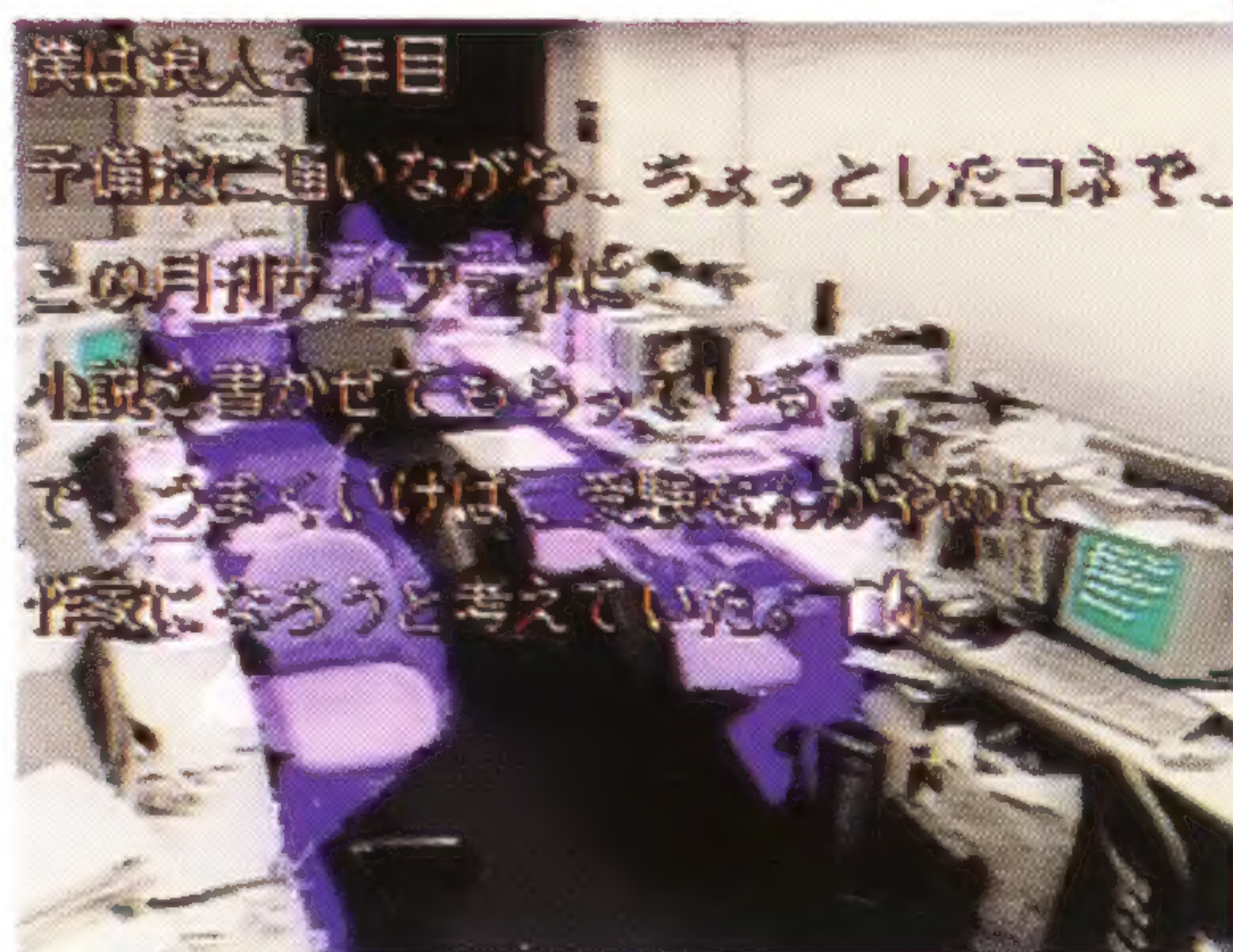
静まり返った室内に、床に落ちたボールペンのたてる
コツンという音が妙に大きく響いた
僕は裕子先輩のデスクの下に潜り込もうとした
しかし2人入れるほど広い場所ではない
僕は逃げ場を求めて床を這い回った
天井から大きなかけらが、僕の頭めがけて落ちてきた
激しい衝撃が頭に響きわたった

そして、2度目の、本当の恐怖が僕たちを襲う……

このゲームの進め方

「ざくろの味」では、あなたがシナリオに登場する主人公となって話を進めていきます。

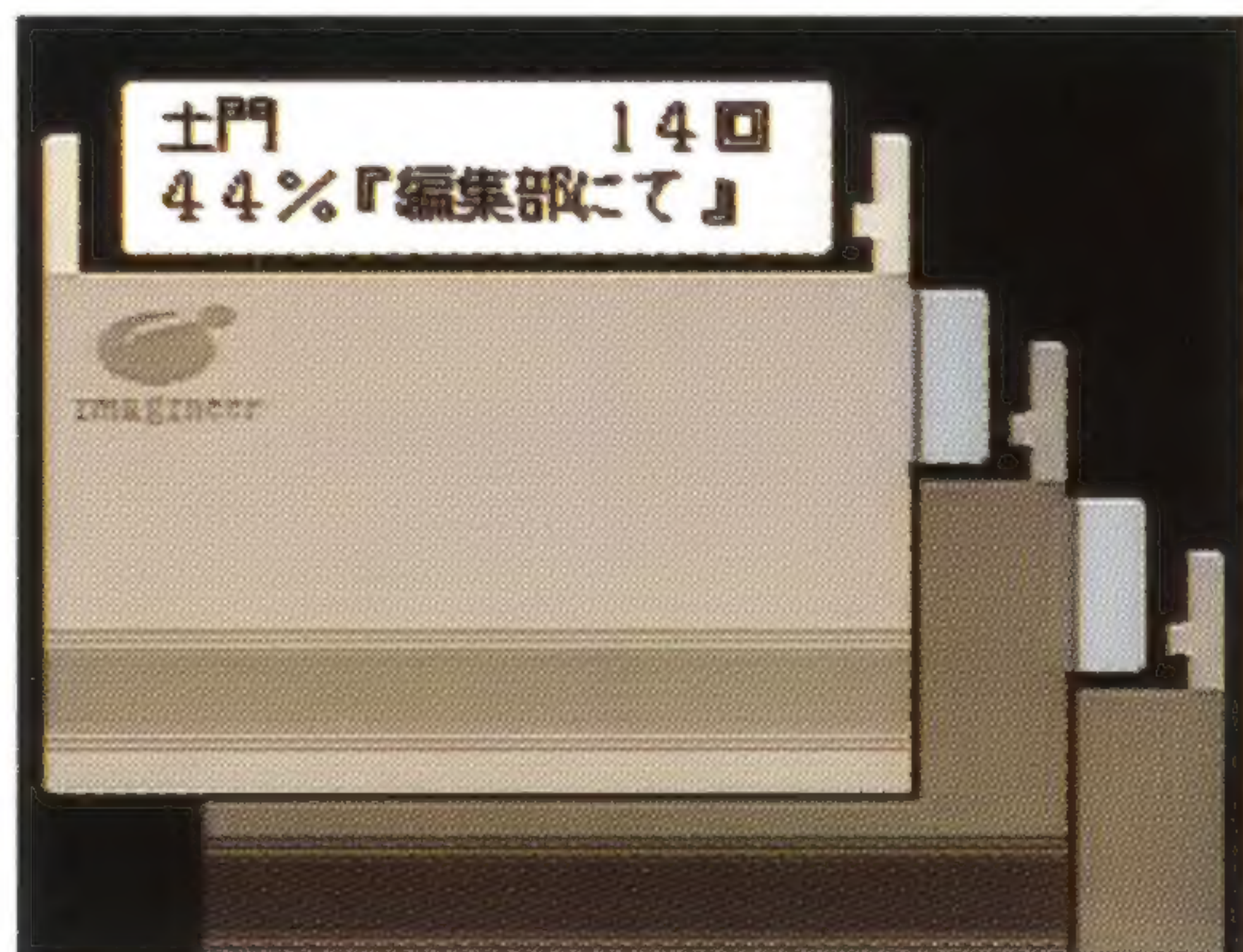
シナリオの途中に出てくる選択肢を選ぶ事で、話は展開していきます。



また、1度読んだシナリオを再度プレイした時に、新しい選択肢が増えている事があります。

その選択肢を選ぶ事で、今までとは違ったストーリー展開になっていきます。

シナリオの進行状態は、「達成率」として保存してあるデータに記入されていきます。これは、用意されている全てのシナリオを数値化して表示した物で、このゲームのシナリオの全てをどこまで見たかが一目で分かるようになっていきます。



コントローラ

Yボタン：

特に使用しません。

Lボタン：

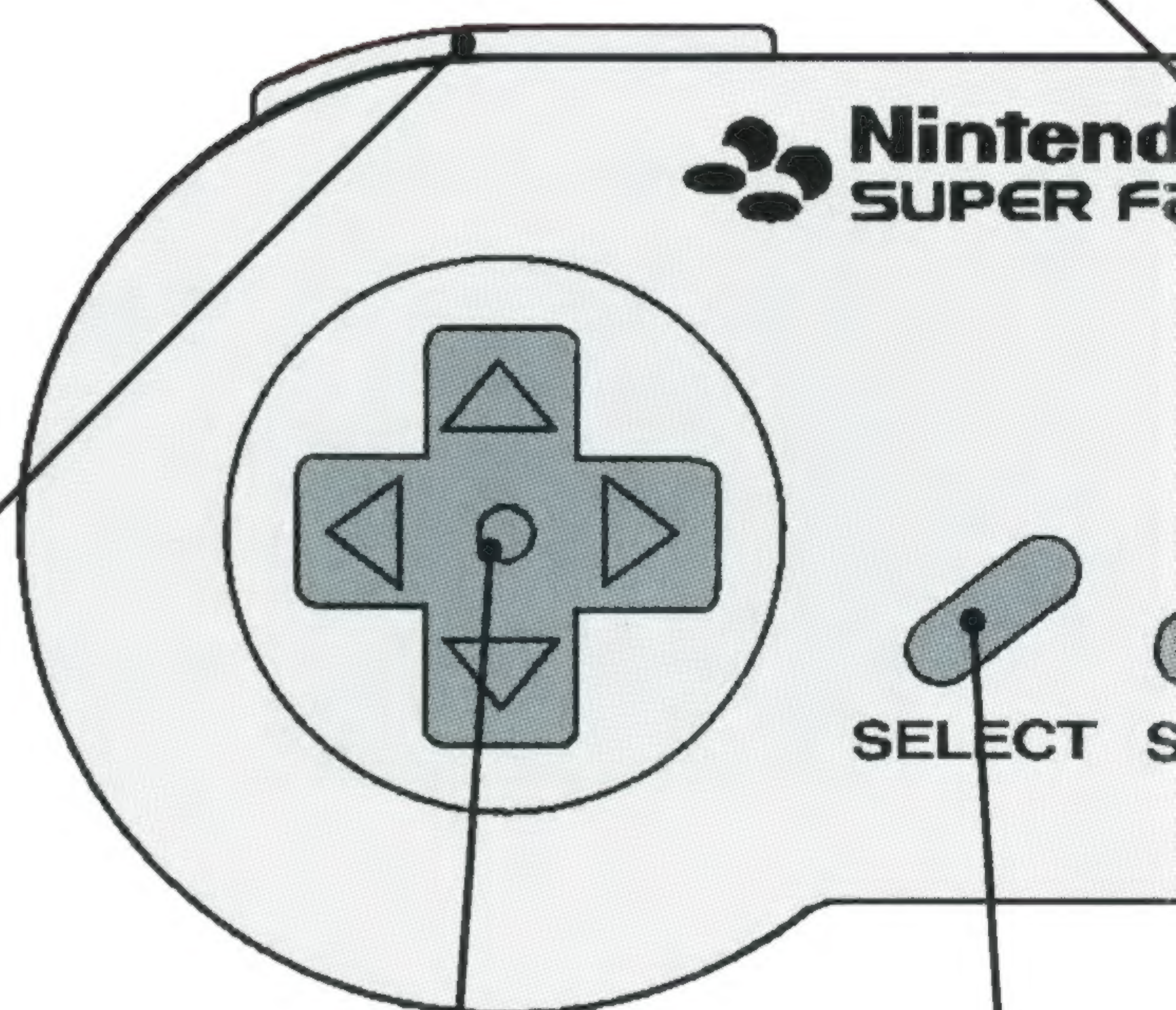
項目の決定に使用します。ゲーム本編では、文字を送る、ページをめくるのに使用します。

十字ボタン：

カーソルの移動に使用します。ゲーム本編では、選択肢を選ぶのに使用します。

セレクトボタン：

ステレオ、モノラルの切り替えに使用します。



—の操作方法

Rボタン：

項目を選択する時に使用します。

Xボタン：

名前のクリアに使用します。

Aボタン：

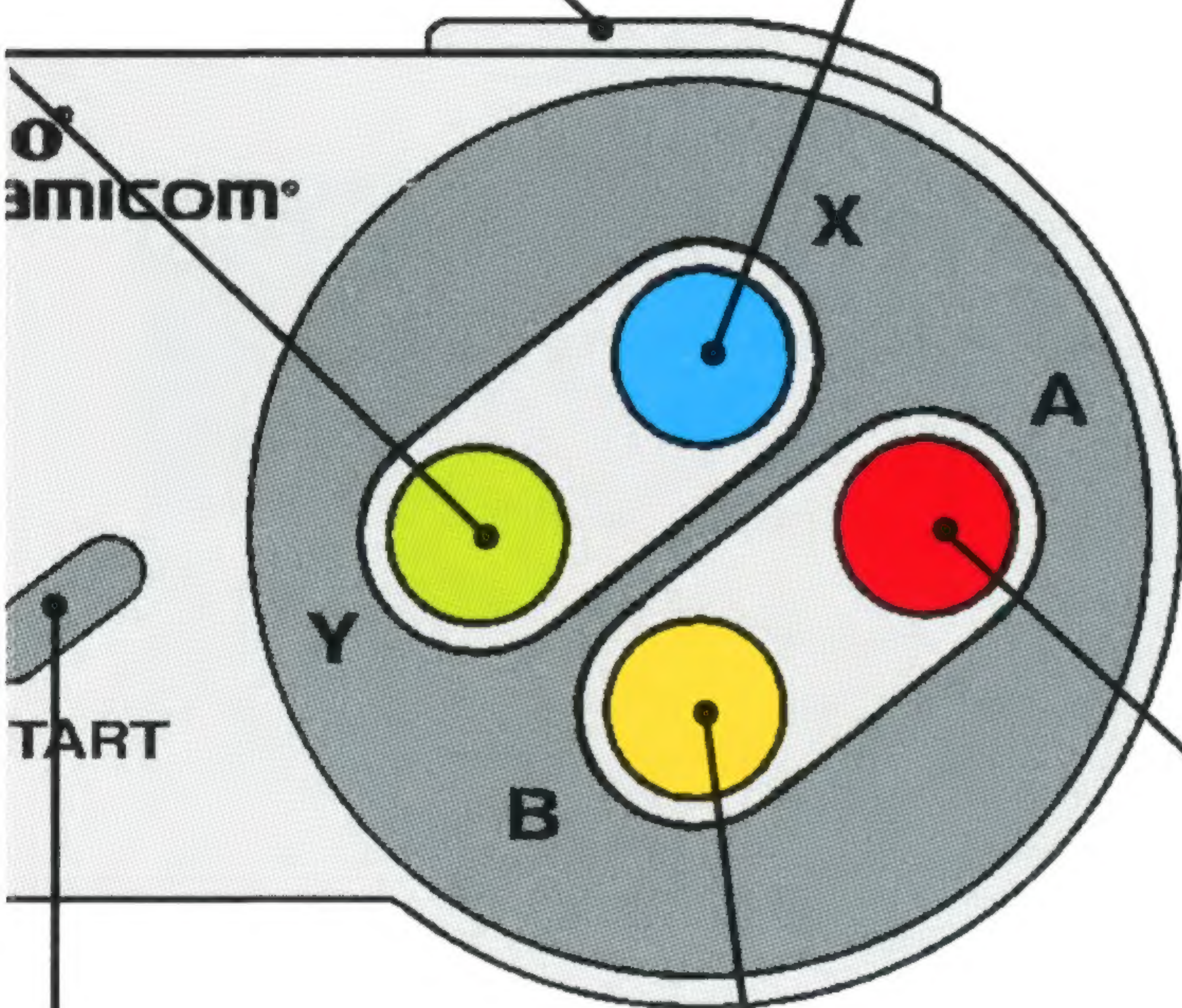
項目の決定に使用します。ゲーム本編では、文字を送る、ページをめくるのに使用します。

Bボタン：

項目のキャンセルに使用します。ゲーム本編では、ページを戻すのに使用します。

スタートボタン：

項目の決定に使用します。



ゲームの初め方

1

電源を入れると、タイトル画面が表示されます。

ここでスタートボタンを押すとセーブファイル選択画面に移行します。

一番最初プレイする場合にはどのファイルを選んでも初められます。



2

十字ボタンでファイルを選択しAボタンもしくは、Lボタンを押すと名前入力画面に切り替わります。

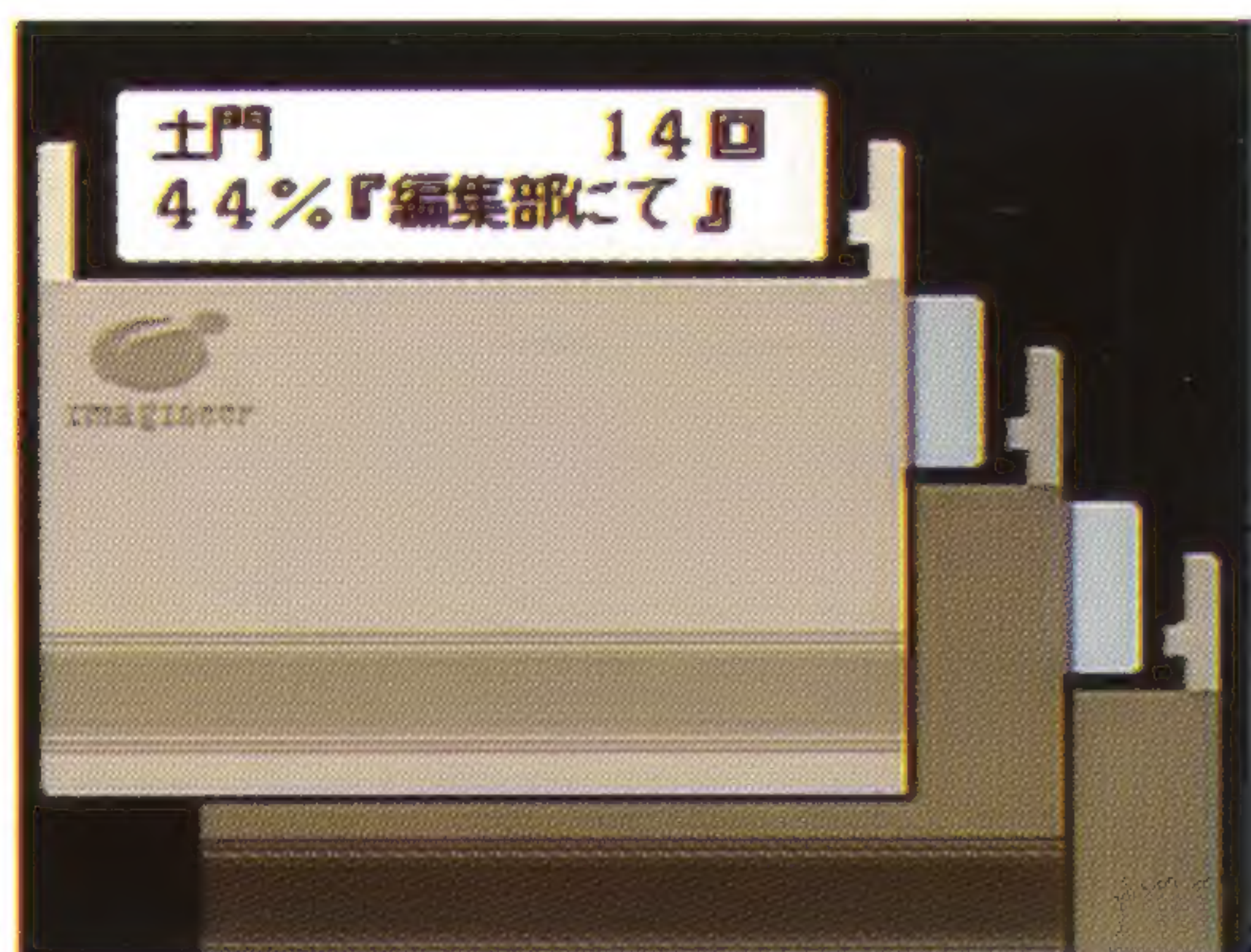


3

「主人公」と「主人公が思いを寄せるパートナー」の名前を入力します。何も入力しなければ最初から用意されている名前でゲームが始まります。

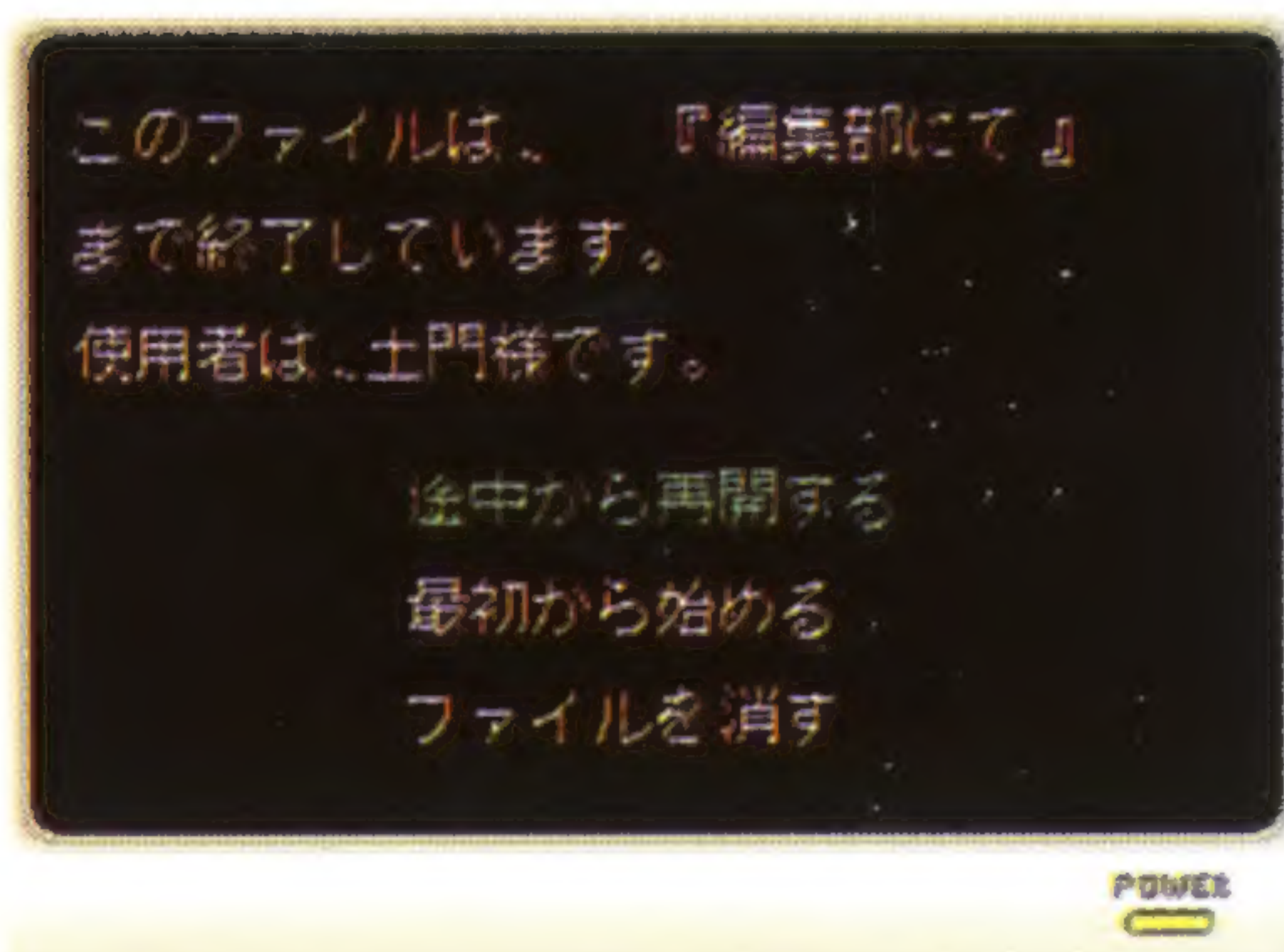


4



合には、セーブファイルからあなたが進めていたファイルを選んで初めて下さい。

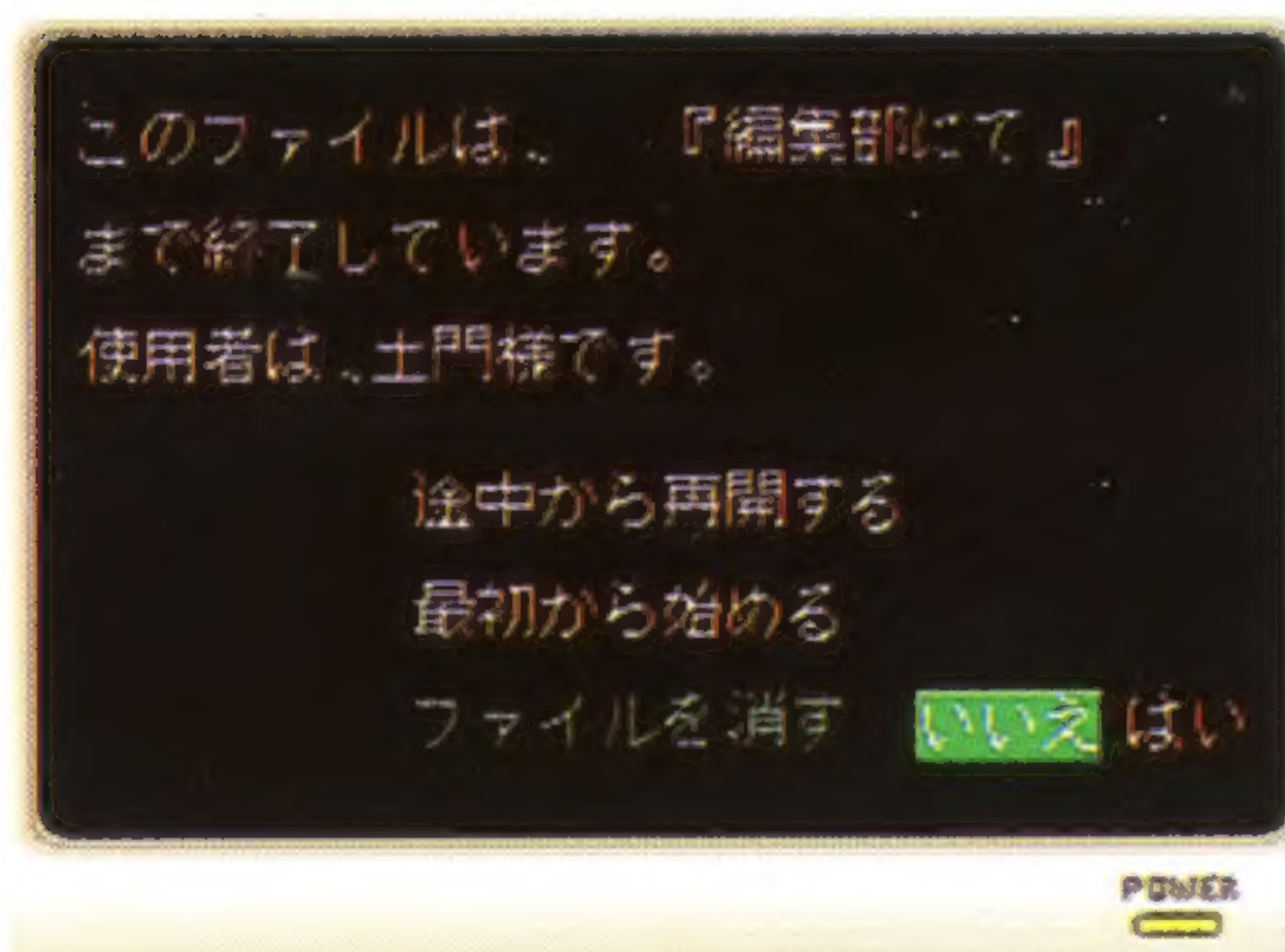
5



セーブファイルを選んで決定すると、ゲームを「続きから再開」するか、「最初から初める」かの選択画面が出てきます。

前回終了した所から初める場合には、「途中から再開」を選んで下さい。

6



不必要となったセーブファイルは消す事ができます。ゲームを開始する場所の選択画面で「データを削除」を選べば、そのセーブ

ブファイルは消えてしまいます。なお、1度消してしまったセーブファイルは2度と元には戻りません。

名前の入力について

「主人公」の名前と、「主人公が思いを寄せるパートナー」の名前だけは、自由に変更する事ができます。ここでは、名前の変更方法について説明していきます。

1



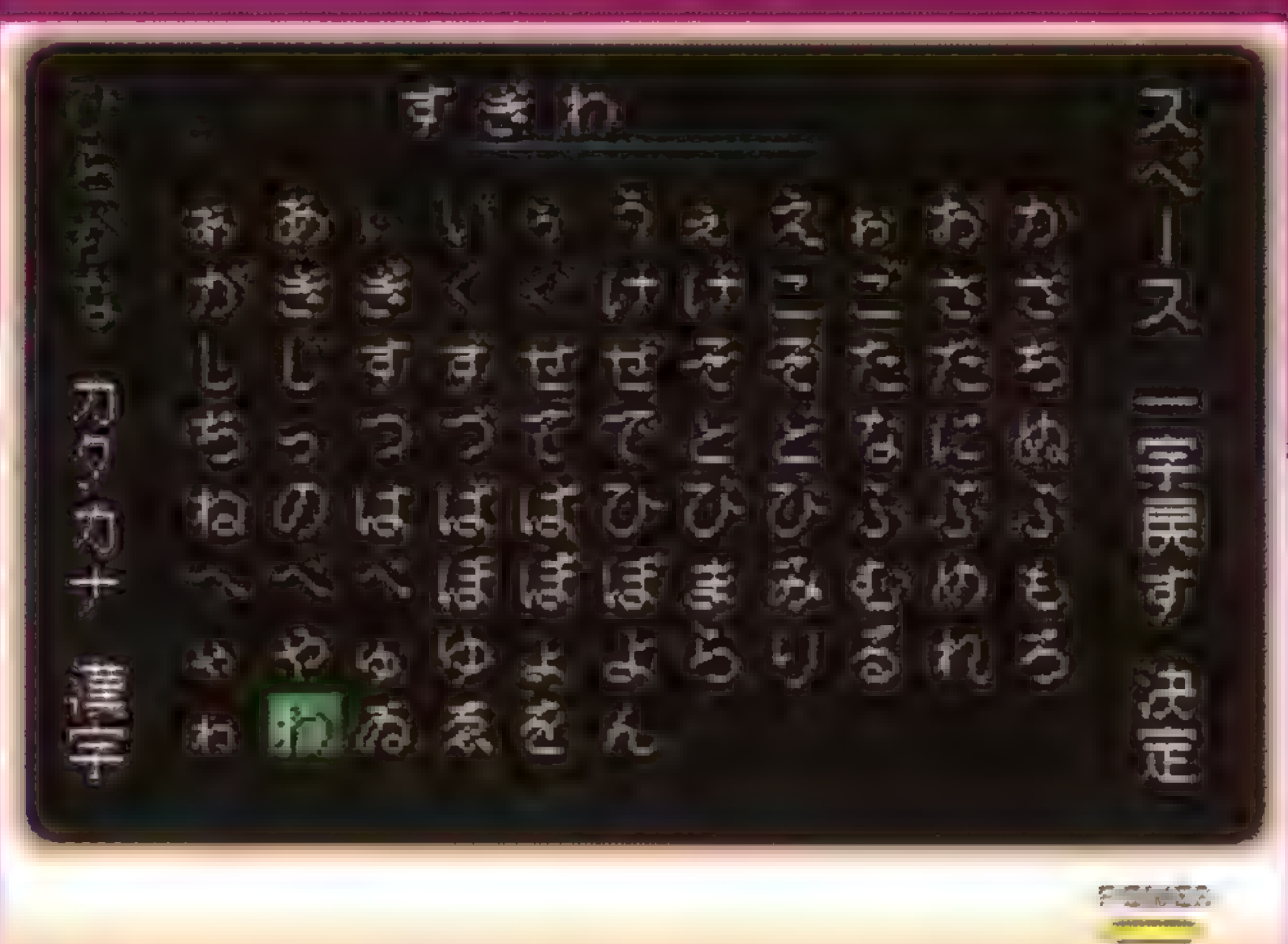
画面上部に表示されている名前「土門」が主人公の名前です。Xボタンを1度押すとその名前がクリアされます。

2



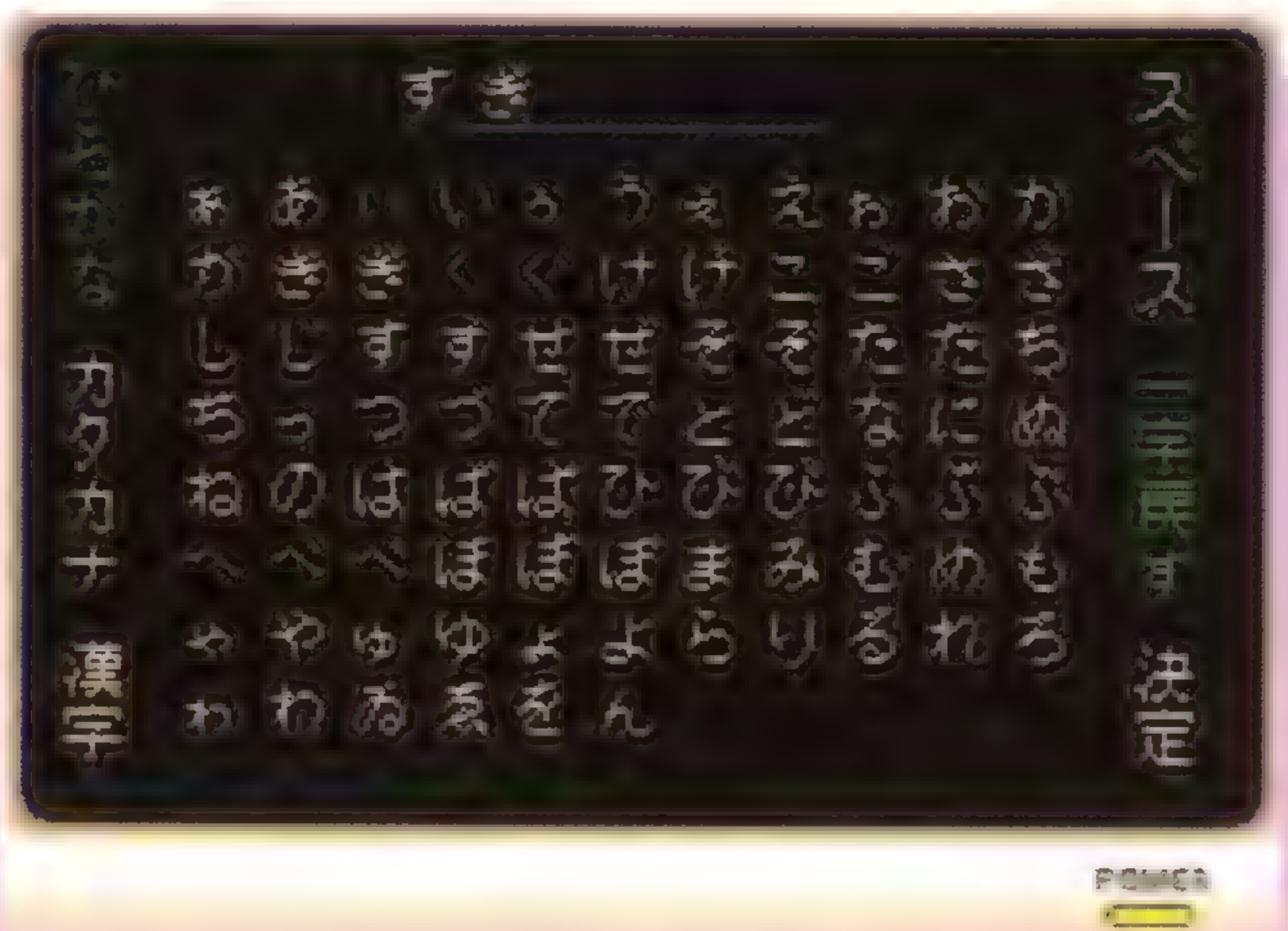
文字の種類（ひらがな、カタカナ、漢字）を画面左の項目から選択します。

3



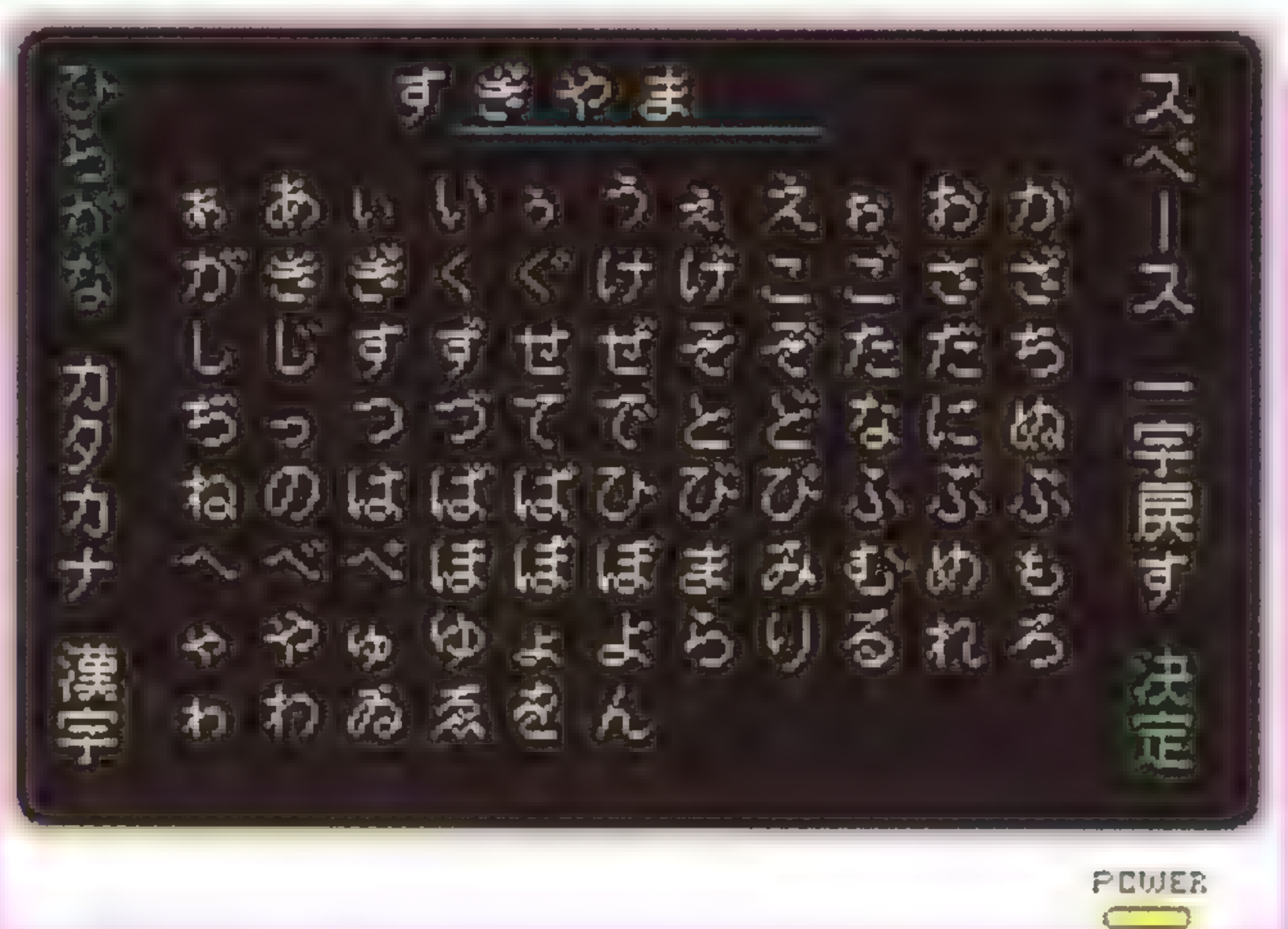
入力したい文字を選択し、AボタンまたはLボタンを押すと1文字決定されます。画面に表示されている文字の中に入力する文字が無い場合には、カーソルを下に移動させると違うページが表示されます。

4



入力を間違えた場合には、Bボタンを押して入力した1文字を消去します。

5



全ての名前を入力したら、スタートボタンを押して終了させて下さい。

その他の機能

●サウンド

タイトル選択画面で、セレクトボタンを押すと、ステレオ、モノラルの切り替えを行うことができます。

ご使用のテレビの状態に合わせて調節して下さい。

●選択肢

シナリオを進めていくと、時々選択肢が登場します。あなたがどの選択肢を選ぶかは自由ですので、十字ボタンの上下または、Rボタンで選択します。AボタンまたはLボタンを押すと、選択肢の項目を決定します。



ゲームのヒント

シナリオを最後までプレイした時に、スタッフロールは流れましたか？本当のハッピーエンドであれば流れるはずです。

流れない時には、こちらが用意した本当のエンディングではないという事なのです。

次に初める時には、前回選ばなかった選択肢を選んでみて下さい。ストーリーの展開が変わるはずです。

1度プレイしただけでは終わらないのが、このゲームの特徴です。





MODERN HORROR
INTRODUCE

もう一つの恐怖

GET SUMMEN
NO
ANUBISU

月面基地で起きる数々の事件

数々のストーリーが織りなす複雑な人間関係。

アヌビス
君は(死者の案内人)の手から逃れられるか。

月

面

Anubis of the Moon's Surface

ア

ヌ

ビ

ス

制作・発売元



イマジニア株式会社

©1995 IMAGINEER Co.,Ltd.

好評
発売中



けい
警

こく
告

かさい かんでん ぼうし ぼうし つぎ かなら まも
火災や感電を防止するために次のことを必ず守
ってください。

しょうご かなら め
●使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜
いておいてください。

しょうじょう ねが 使用上のお願い

- せいみついき きょくたん おんどじょうけんか
精密機器ですので、極端な温度条件下での
しょう ほかん およ つよ さ
使用や保管及び強いショックを避けてく
ださい。また、ぜったい ぶんかい
絶対に分解しないでください。
- たんしぶ て ふ みず
端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、
よご こしょう げんいん
汚さないようにしてください。故障の原因
となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール^{とう}等の揮発^{きはつ}
ゆ
油でふかないでください。
- カセットの脱着^{だっちゃく}時には必ずスーパーフアミ^{かなら}
コン本体^{ほんたい}の電源スイッチ^{でんげん}をお切り^きください。

スーパーファミコン は任天堂の登録商標です。

制作・発売元



Imagineer

イマジニア株式会社

■ゲーム内容に関する質問には一切お答えできません。

ユーザーサポート：03-3343-8900

(土、日、祝祭日を除く 10:00～11:45/12:45～17:00)

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

©1995 IMAGINEER Co.,Ltd.